

DISCIPLINA:	MATEMÁTICA
CICLO LECTIVO:	2019
CURSO Y SECCIÓN:	2° AÑO "A"
NOMBRE DEL DOCENTE:	MARTINO, MARGARITA ISABEL
CRITERIOS DE EVALUACIÓN:	Resuelve problemas en forma correcta utilizando el procedimiento que considere más conveniente, expresando y aplicando contenidos y propiedades estudiadas para la solución correcta.

<u>EJE N° 1: USO DE NÚMEROS, OPERACIONES. PROPIEDADES Y ECUACIONES:</u>	<p>Los números negativos. Usos. Conjunto de los números enteros. Orden y representación en la recta numérica. Valor absoluto de un número entero.</p> <p>Adición y sustracción. Supresión de paréntesis. Multiplicación. División. Potenciación. Radicación.</p> <p>Fracción. Operaciones con fracciones: adición, sustracción, multiplicación, división. Potenciación con exponente natural y entero. Radicación propiedades.</p> <p>Operaciones con números decimales: adición, sustracción, multiplicación y división. Potenciación y radicación. Propiedades.</p> <p>Resolución de ejercicios y situaciones problemáticas concretas.</p> <p>Ecuaciones en el conjunto de los números racionales. Resolución de ejercicios y situaciones problemáticas concretas.</p>
<u>EJE N° 2: ANÁLISIS DE VARIACIONES</u>	<p>Sistema de coordenadas cartesianas rectangulares. Par ordenado. Función: concepto. Variable independiente y dependiente. Gráficos de funciones. Funciones de proporcionalidad directa e inversa.</p> <p>Resolución de ejercicios y situaciones problemáticas concretas.</p>
<u>EJE N° 3: ANÁLISIS DE FIGURAS Y LUGARES GEOMÉTRICOS ESTIMACIÓN Y CÁLCULOS DE MEDIDAS</u>	<p>Figuras en el plano: polígonos. Lugares geométricos: circunferencias, círculo. Área: concepto. Unidades de área. Área de polígonos. Resolución de situaciones problemáticas concretas con utilización de ecuaciones.</p>
<u>EJE N° 4: EXPLORACIÓN DE FENÓMENOS Y TOMA DE DECISIONES</u>	<p>Elaboración de una encuesta. Recolección de datos. Frecuencia. Gráficos circulares. Cálculo de probabilidad. Resolución de ejercicios y situaciones problemáticas concretas.</p>
Bibliografía de consulta para el alumno	CUALQUIER TEXTO QUE RESPONDA AL PROGRAMA